原罪之城六版規則技能變動

會計學 普通的算帳

人類學

考古學 因為龐貝城的出現而開始興盛

天文學 日心說已經勝出了

生物學 物種起源還沒寫好

地理學

電子學 沒這玩意

化學 明年週期表才寫好，但是基本的觀念已經有人在懷疑了，電池也還沒登堂入室

自然科學

法律

藥劑學

醫學 病理解剖學開始抬頭，身上的器官和特定的疾病的相關性被點出。醫生開始臨床實習。接種防疫的技術開始出現。

物理學 統計力學剛能解決壓力的現象，靜電力的作用方式被確定，簡單的光學都被確定了

心理學 沒這回事，名稱換成社交洞察

歷史 就是歷史，不過要注意一下不是當時的未來。

藝術

神秘學 神學和神祕學最大的差別就是會不會被基督教燒死，像是光明會100%是屬於神祕學團體。

小刀

棍棒

長劍

斧頭

軍刀

手槍 槍械沒有連發，故障率85%起跳，常見的用法是帶複數把裝填好的手槍在身上然後打完換一把，而且是近身擊發。

散彈槍

來福槍

輕機槍 沒這玩意

重機槍 沒這玩意

砲術 我看拿破崙傳時他們會算三角函數和數學來發射砲彈

攀爬

藏匿

閃躲

躲藏

跳躍

聆聽

潛行

偵查

追蹤

投擲

騎術

游泳

手工藝

汽車駕駛 只有馬車，或許可以和騎術混搭

電器維修 沒有電器

機械維修

重機械操作 最簡單的引擎

領航

圖書館使用 那時候其實沒啥圖書館，名稱改成資料蒐集比較正常一點

攝影 有攜帶式的暗箱攝影機了，但是品質也不是很好

喬裝

快速交談

說服

議價

鎖匠

急救

心裡分析

信用

母語

拳

腳

頭錘

擒抱

職業技能

媽媽桑

職業技能：信用、拳、心理分析、藥劑學、社交洞察、聆聽、偵查、自選一種

海盜

職業技能：自選外語、自選刀劍一種、手槍、領航、天文學、快速交談、游泳

軍官

職業技能：砲術、偵查、自選一種外語、信用、騎術、手槍、軍刀、急救